

## 3v3 Officiële Spelregels

versie 1.2 – april 2016

Lennart Bijkerk, Han van der Vliet en Bart-Jan den Hollander

### [ INTRODUCTIE ]

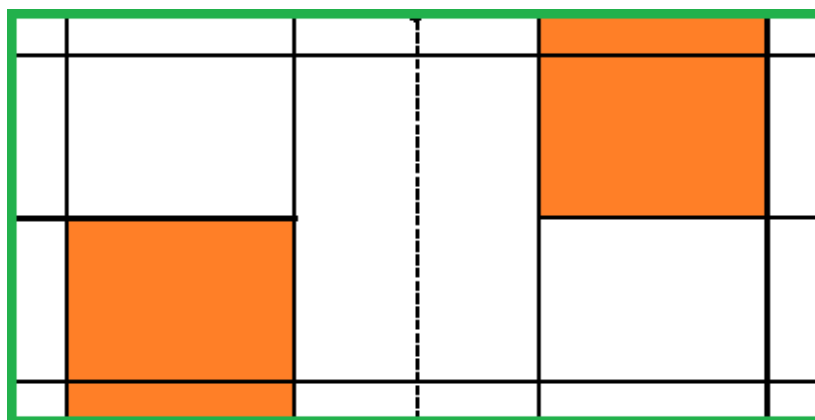
3v3 is een populaire variant van het dubbelspel, vanzelfsprekend nu met drie spelers per team. Het Speelveld [ 2 ] is in alle situaties gelijk aan een normale mannen- of vrouwendubbel. Echter is de Puntentelling [ 3 ] anders: bij 3v3 wordt gebruik gemaakt van 'best of 5 games' en een game wordt gewonnen bij 11 punten. Het team dat als eerste drie games wint heeft dus de wedstrijd gewonnen. Extra aandacht is vereist voor Spelverloop [ 4 ] waarbij de service en servicereturn anders zijn dan bij een gewone wedstrijd.

### [ 1 ] ALGEMEEN

Uitgangspunt zijn de normale badmintonspelregels, waarop onderstaande aanvullingen en/of wijzigingen van toepassing zijn.

### [ 2 ] SPEELVELD

- Het speelveld is in deze spelvorm niet anders dan een mannen- of vrouwendubbelspel.
- Tijdens het serveren en ontvangen mag er maar één speler in het vak staan waar de service wordt ontvangen. Na de serviceontvangst mogen de drie spelers zich overal op hun speelhelft bevinden.



Figuur 1: Het servicevak en het speelveld na de service bij een 3v3 wedstrijd  
Het servicevak is **oranje**. Het speelveld bestaat daarna uit het hele veld, alles binnen de **groene** rand.

### [ 3 ] PUNTENTELLING

- a) Bij 3v3 wordt 'best of 5 games' gehanteerd. Dit betekent dat het team dat als eerste drie games heeft gewonnen de wedstrijd wint.
- b) De wedstrijd begint met de stand 0-0.
- c) Een game wordt gewonnen door het team dat als eerst de 11 punten bereikt. Er wordt, m.u.v. de 5<sup>e</sup> game, in geen enkele game een verlenging gespeeld op de stand 10-10.
- d) In de 5<sup>e</sup> game wordt op 10-10 verlengd tot maximaal 15 punten of eerder indien er 2 punten verschil zijn. Bij de stand 14-14 wordt de game, en dus de wedstrijd, door het team dat als eerste het 15<sup>e</sup> punt heeft gescoord.

### [ 4 ] SPELVERLOOP

- a) Aan het begin bij 3v3 wordt getost, net zoals bij een gewone badmintonwedstrijd.
- b) Punten kunnen gemaakt worden door:
  - De shuttle op de grond te slaan binnen of op de lijnen op het veld van de tegenstander.
  - De tegenstander een fout te laten maken.
- c) Doordraaien met spelers binnen het eigen team
  - Aan het begin van de rally is er officieel één voorspeler en zijn er twee achterspelers, dit om het doordraaien makkelijk te houden. Tijdens de rally mogen de spelers zich echter bevinden waar ze zelf willen.
  - Bij het winnen van de rally blijven de posities binnen het eigen team bij de volgende service hetzelfde. Er wordt na het winnen van een rally dus niet doorgedraaid binnen het eigen team.
  - Bij het verliezen van de rally wordt er wel doorgedraaid binnen het eigen team. Alle spelers draaien één plaats met de klok mee ten opzichte van de beginpositie. De voorspeler komt dus rechtsachter te staan, de speler rechtsachter gaat naar linksachter en de speler linksachter wordt voorspeler.
  - Van de drie spelers serveert de voorspeler altijd.
- d) Serviceontvangst  
Belangrijk is dat de partij die de service ontvangt alleen de voorspeler in het ontvangende vak heeft staan. Het is dus de bedoeling dat de voorspeler ook de flick-service terugslaat.
- e) Net zoals in een gewone badmintonwedstrijd:
  - Is er na iedere game een pauze van maximaal één minuut. Echter: tijdens de game zelf is er geen officiële pauze.
  - Als alle spelers het er over eens zijn kan er een drinkpauze ingelast worden van maximaal één minuut.
- f) Na iedere game gaan beide teams naar de andere kant van het net. Tijdens de vijfde game wordt bij 6 punten gewisseld van speelveld.