

BOX-game Officiële Spelregels

versie 1.3 – maart 2017

Lennart Bijkerk, Han van der Vliet en Bart-Jan den Hollander

[INTRODUCTIE]

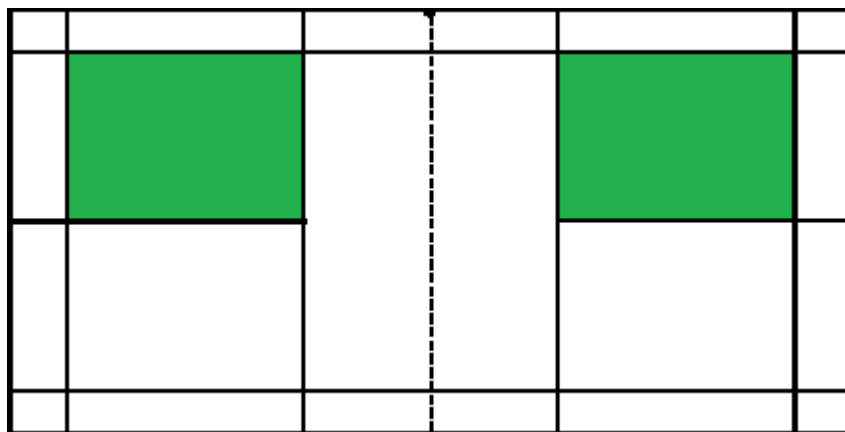
De BOX-game is een populaire variant van een enkelspel op een halve baan. Het belangrijkste concept is dat het *Speelveld [2]* bestaat uit het middelste vak, de Box. Belangrijk voor het *Spelverloop [3]* is dat er 'best of 3 games' gehanteerd wordt, de winnaar is dus de speler die twee games heeft gewonnen. Tenslotte zijn er *Uitzonderingen [4]* die het spel nog interessanter maken.

[1] ALGEMEEN

Uitgangspunt zijn de normale badmintonspelregels, waarop onderstaande aanvullingen en/of wijzigingen van toepassing zijn.

[2] SPEELVELD

- Het speelveld bestaat uit het binnenste, grootste vak op één baanheft. Dit betekent dat het voorveld, de tramrails en het achterveld uit zijn.
- Bij de BOX-game staan beide spelers altijd recht tegenover elkaar op een halve baan.



Figuur 1: Het speelveld van de BOX-game in het groen.

[3] SPELVERLOOP

- Aan het begin van de BOX-game wordt getost, net zoals bij een gewone badmintonwedstrijd.

b) Puntentelling:

- Bij de BOX-game wordt gehanteerd:

- 'best of 5 games' bij poule wedstrijden / voorronden, dit betekent dat de speler die als eerste drie games heeft gewonnen de wedstrijd wint.

- 'best of 3 games' bij afvalsysteem / eindronden, dit betekent dat de speler die als eerste twee games heeft gewonnen de wedstrijd wint.

- De wedstrijd begint met de stand 0-0.

- Een game wordt gewonnen door de speler die als eerst de 11 punten bereikt. Er wordt, m.u.v. de laatste game, géén game een verlenging gespeeld op de stand 10-10.

c) In de laatste game wordt op 10-10 verlengd tot maximaal 15 punten of eerder indien er 2 punten verschil zijn. Bij de stand 14-14 wordt de game, en dus de wedstrijd, door de speler die als eerste het 15e punt heeft gescoord.

d) Punten kunnen gemaakt worden door:

- De shuttle op de grond te slaan binnen of op de lijnen op het veld van de tegenstander.

- De tegenstander een fout te laten maken.

- De shuttle via het net aan de overkant op de grond laten vallen, *maakt niet uit waar aan de overkant.*

e) De speler die een punt maakt serveert voor de volgende rally.

f) Net zoals in een gewone badmintonwedstrijd:

- Is er na iedere game een pauze van maximaal één minuut. Echter: tijdens de game zelf is er geen officiële pauze.

- Als beide spelers het er over eens zijn kan er een drinkpauze ingelast worden van maximaal één minuut.

g) Na iedere game gaan beide spelers naar de andere kant van het net. Tijdens de derde game wordt bij 6 punten gewisseld van speelhelft.

[4] UITZONDERINGEN

a) Als een shuttle bij de service via de netband aan de andere kant van het net valt, wordt er een let gespeeld.

b) Als de shuttle tijdens een rally via de netband gespeeld wordt en aan de andere kant van het net op de grond valt, is het punt voor de speler die de shuttle heeft geslagen *ongeacht waar de shuttle aan de andere kant op de grond raakt.*

b) Als de shuttle tijdens een rally via de netband gespeeld wordt, aan de andere kant van het net valt en wordt teruggeslagen door de andere speler *gaat de rally gewoon door.*